

명명 규칙 (Naming)

- 클래스/인터페이스/데코레이터: `UpperCamelCase`
- 함수/변수/매개변수/속성: `LowerCamelCase`
- 상수: `UPPER_SNAKE_CASE` (단, `const`가 항상 상수는 아님에 유의)
- 타입 변수: `T` (단일 대문자)
- 파일 이름: `my-file.ts` (kebab-case)

포매팅 (Formatting)

- 들여쓰기: 공백 2개
- 줄 길이: 최대 80자 (선택사항, 100 120자도 흔히 사용됨)
- 세미콜론: 필수 사용
- 따옴표: 작은따옴표(') 사용 (필요한 경우 템플릿 리터럴 사용)
- 중괄호: 시작 brace { 앞에 줄 바꿈 금지

언어 기능 (Language Features)

- 변수 선언: `const`를 기본으로 사용, 재할당이 필요한 경우만 `let` 사용 (`var` 금지).
- 모듈: `namespace` 대신 ES6 모듈 (`import/export`) 사용.
- 타입 강제: `as` 문법보다 타입 어노테이션 사용 선호. `Number()`, `Boolean()` 함수 사용.
- 배열 리터럴: `new Array()` 대신 `[]` 사용.
- 객체 리터럴: `new Object()` 대신 `{}` 사용. `quoted` 와 `unquoted` 키 혼용 금지.

프로그래밍 관례

- Imports: `import {Symbol} from '...'` 형식을 선호하며, 절대 경로보다 상대 경로(`./foo`) 권장.
- Exports: `default export` 금지, 반드시 명명된 내보내기(`named export`) 사용.
- Classes: 생성자에서 필드 초기화 시 `parameter properties`(`constructor(private readonly x: T)`) 사용 권장.
- Null vs Undefined: 명확한 이유가 없다면 `undefined` 사용 (null은 API 연동 등 특정 경우만).
- Decorators: 실험적 기능임을 인지하고 사용.