

대수학 (Algebra)

- 지수 법칙:
 - $x^a * x^b = x^{a+b}$
 - $(x^a)^b = x^{a*b}$
 - $x^0 = 1$ (단, $x \neq 0$)
- 로그 법칙:
 - $\log_b(x*y) = \log_b(x) + \log_b(y)$
 - $\log_b(\frac{x}{y}) = \log_b(x) - \log_b(y)$
 - $\log_b(x^a) = a * \log_b(x)$
- 이차방정식의 해 (근의 공식): $a * x^2 + b * x + c = 0$ 의 해
 - $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

미적분학 (Calculus)

- 극한 (Limits): 함수가 특정 값에 한없이 가까워질 때의 거동
 - $\lim_{x \rightarrow c} f(x) = L$
- 미분 (Derivatives): 함수의 순간 변화율 및 기울기
 - 정의: $f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$
 - 곱의 미분: $(f * g)' = f' * g + f * g'$
 - 몫의 미분: $(\frac{f}{g})' = \frac{f' * g - f * g'}{g^2}$
 - 연쇄 법칙 (합성함수 미분): $(f(g(x)))' = f'(g(x)) * g'(x)$
 - 주요 미분 공식: $(x^n)' = n * x^{n-1}$, $(\sin x)' = \cos x$, $(e^x)' = e^x$
- 적분 (Integrals): 곡선 아래의 면적 및 변화량의 누적
 - 부정적분: $\int f(x) dx = F(x) + C$
 - 정적분 (미적분학의 기본정리): $\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$
 - 부분적분법: $\int u dv = uv - \int v du$

선형대수학 (Linear Algebra)

- 벡터 (Vectors): 크기와 방향을 동시에 갖는 물리량
 - 내적 (Dot Product): $a \cdot b = |a||b| \cos(\theta) = \sum a_i b_i$
 - 외적 (Cross Product): 두 벡터에 모두 수직인 새로운 벡터를 생성 (3차원 한정)
- 행렬 (Matrices): 수나 기호를 직사각형 형태로 배열한 것
 - 행렬의 곱: $(AB)_{ij} = \sum_k A_{ik} B_{kj}$
 - 전치 행렬 (Transpose): 행과 열을 서로 바꾼 행렬 (A^T)
 - 역행렬 (Inverse): 원래 행렬과 곱했을 때 단위 행렬 (I)이 되는 행렬 (A^{-1})
 - 행렬식 (Determinant): 행렬의 특성을 나타내는 스칼라 값. 역행렬 존재 여부를 결정

- 고유값과 고유벡터 (Eigenvalues and Eigenvectors):
 - 선형 변환 시 방향은 변하지 않고 크기만 변하는 벡터와 그 배율
 - $Av = \lambda v$ (A : 행렬, v : 고유벡터, λ : 고유값)

확률론 (Probability Theory)

- 기본 확률 법칙:
 - $0 \leq P(A) \leq 1$
 - 합사건 확률: $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
- 조건부 확률 (Conditional Probability): 사건 B가 발생했을 때 A가 발생할 확률
 - $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$
- 베이즈 정리 (Bayes' Theorem): 사전 지식을 바탕으로 사후 확률을 추론하는 도구
 - $P(A|B) = \frac{P(B|A) * P(A)}{P(B)}$
- 기대값 (Expected Value): 확률 변수가 평균적으로 취할 것으로 기대되는 값
 - $E[X] = \sum x_i * P(X = x_i)$

이산수학 (Discrete Mathematics)

- 집합론 (Set Theory): 원소들의 모임인 집합 간의 관계
 - 합집합 ($A \cup B$), 교집합 ($A \cap B$), 차집합 ($A - B$)
 - 드모르간의 법칙: $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$
- 조합론 (Combinatorics): 경우의 수를 계산하는 방법
 - 순열 (Permutation): $P(n, r)$ - 순서를 고려하여 선택
 - 조합 (Combination): $C(n, r)$ - 순서를 고려하지 않고 선택
- 그래프 이론 (Graph Theory): 정점 (Vertex)과 간선 (Edge)의 구조적 관계
 - 경로 (Path), 사이클 (Cycle), 트리 (Tree) 등의 구조 분석